

HOTĂRÂREA nr.96 din 20.07.2021
privind aprobarea Planului Urbanistic General al Comunei Jucu
și a Regulamentului local de urbanism

Consiliul local al comunei Jucu, județul Cluj,

Având în vedere prevederile cuprinse în:

-art.23,art.36 din Legea nr.50/1991 privind autorizarea executării lucrărilor de construcții

-art.25,art.27¹ din Legea nr.350/2001 privind amenajarea teritoriului și urbanismul,

-avizul nr.79/19.05.2021 și avizul nr.119/16.07.2021 ale Direcției de Urbanism și Amenajarea Teritoriului a Consiliului Județean Cluj,

Văzând referatul de aprobare a domnului Pojar Valentin-Dorel primarul comunei Jucu, înregistrat sub nr. 7083 /14.07.2021, raportul d-lui Pop Tudor Jucan, din cadrul biroului urbanism, amenajarea teritoriului, fond funciar și mediu, înregistrat sub nr.7018/13.07.2021, precum și avizele favorabile ale comisiilor de specialitate înregistrate sub nr.7242/20.07.2021-Comisia nr.I, nr.7243/20.07.2021-Comisia nr.2, 7244/ 20.07.2021-Comisia nr.3;

În temeiul dispozițiilor art. 129 alin.(2) lit.c) , alin.(6) lit.c) ;I art.196 alin.(1) lit.a) din OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

HOTĂRĂȘTE:

Art. 1 Se aprobă Planul Urbanistic General al Comunei Jucu, județul Cluj

Art. 2 Se aprobă Regulamentul Local de Urbanism al Comunei Jucu, județul Cluj

Art. 3 La data intrării în vigoare a prezentei hotărâri își încetează valabilitatea Regulamentul Local de Urbanism și Regulamentul Local de Urbanism aprobate cu HCL nr.9/2000 și prelungite cu HCL nr.116/2015.

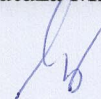
Art. 4 Cu îndeplinirea prevederilor hotărârii se încredințează primarul Comunei Jucu și Biroul urbanism.

Art.5 Prezenta hotărâre se comunică în termenul prevăzut de lege Prefectului județului Cluj, Primarului comunei Jucu , prin grija secretarului general al comunei, și se publică prin afișare la sediul Consiliului local și pe site-ul www.primariajucu.ro.

Președinte de ședință
Consilier, Borca Nicolae



Contrasemnează
Secretar general, Butuza Mirela-Adriana



Consilieri în funcție:13
Consilieri prezenți:12
Voturi pentru:12